

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | Centro MusicMix |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | Modelamiento de Bases de datos. |
| Competencias | Modelamiento de bases de datos, gestión de proyectos informáticos, gestión de requisitos y desarrollo web. |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | Nuestro proyecto buscó abordar un problema en específico y fue el no tener una aplicación de venta especializada en un solo tipo de producto (En este caso productos en el ambiente musical).  Esta aplicación se aborda en Chile, teniendo como objetivo inicial la región metropolitana.  El valor que nos aporta en el contexto laboral es el de tener la posibilidad de enfrentar de manera lo más real posible los problemas que enfrentamos en la vida fuera del Duoc. |
| 2. Objetivos | Nuestro objetivo general con respecto a nuestro Proyecto APT, es el de poder entregar un producto bien desarrollado.  Demostrar dominio de la documentación solicitada para poder entregar un producto ordenado y limpio. |
| 3. Metodología | Metodología Tradicional |
| 4. Desarrollo | Etapa N°1: Planeación del proyecto.  Etapa N°2: Documentación y desarrollo del proyecto.  Etapa N°3: Término y evaluación de proyecto.  Etapa N°4: Presentación del proyecto.  Los factores que nos ayudaron fueron materia y ejemplos guardados de los diferentes años que estuvimos estudiando.  En cuanto a las dificultades el problema principal fue el tiempo, ya que los tiempos que calculamos para poder realizar el proyecto no fueron correctos y tardamos más de lo estimado, actualmente trabajamos arduamente para cumplir con el plazo de entrega  Los ajustes que realizamos fueron unos cuantos.  partiendo con los cambios de la página web que es ligeramente distinta a los mockups por comodidad a la hora de programarlos en la etapa del desarrollo  pasamos de trabajar solamente en la metodología tradicional a hacer todo de forma paralela |
| 5. Evidencias | Las evidencias que tenemos son los diseños de los Mockups, los documentos que creamos para la gestión del proyecto, capturas de pantalla del producto, el modelo de la base de datos y el código fuente de todo el sistema (incompleto) |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | El Proyecto sirvió muy bien para enseñarnos que es el ámbito laboral desarrollando un proyecto con lo que estudiamos y nos ayudó a prepararnos para las posibles cargas que tengamos en el futuro.  Los intereses que nos importan para mejorar, explorar y profundizar serían las de la programación y gestión para poder entregar productos de mejor calidad en el tiempo solicitado y así evitar retrasos inesperados.  Laboralmente se ve trabajando y contribuyendo en diversos proyectos informáticos ayudando a mejorar la calidad de los trabajos. |